

CASCAIS FOOT 2004

TORNEIO INTERNACIONAL DE FUTEBOL JUVENIL

REGULAMENTO INTERNO

1. MODALIDADES

1.1 Futebol de Sete

- 1.1.1 Escolas
- 1.1.2 Infantis

1.2 Futebol de Onze

- 1.2.1 Infantis
- 1.2.2 Iniciados

- 1.3 Jogos conforme os regulamentos em vigor nas provas organizadas pela Associação de Futebol de Lisboa, com excepção do estipulado no presente Regulamento Interno.

2. CATEGORIAS

2.1 Escolas

- 2.1.1 Escolas de Futebol
 - 2.1.1.1 Jogadores nascidos nos anos de 1995 e 1996.
- 2.1.2 Escolas de Competição
 - 2.1.2.1 Jogadores nascidos nos anos de 1993 e 1994.

2.2 Infantis

- 2.2.1 Jogadores nascidos nos anos de 1991 e 1992.

2.3 Iniciados

- 2.3.1 Jogadores nascidos nos anos de 1989 e 1990.

3. DATAS

3.1 Fases de Apuramento

- 3.1.1 1ª Fase – Dias 21 e 22 de Fevereiro de 2004
- 3.1.2 2ª Fase – Dias 22 e 23 de Fevereiro de 2004

3.2 Finais

- 3.2.1 Dia 24 de Fevereiro de 2004

4. LOCAIS DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS

4.1 Futebol de Sete

- 4.1.1 Campo nº 3 do G. D. Estoril Praia
- 4.1.2 Campo da Escola Salesiana de Manique
- 4.1.3 Campo do Carcavelos
- 4.1.4 Campo do Estoril A. C.
- 4.1.5 Campo da St. Julian's School

4.2 Futebol de Onze

- 4.2.1 Campo nº 1 do G. D. Estoril Praia
- 4.2.2 Campo nº 2 do G. D. Estoril Praia
- 4.2.3 Campo da Escola Salesiana do Estoril
- 4.2.4 Campo do Fontaínhas de Cascais
- 4.2.5 Campo da Torre
- 4.2.6 Campo do Trajouce

5. QUADRO COMPETITIVO

5.1 1ª Fase de Apuramento

- 5.1.1 Séries compostas por quatro equipas, jogando todas entre elas, por pontos e a uma volta.
- 5.1.2 Apura para a 2ª Fase, o 1º e o 2º classificados de cada uma das séries.

5.2 2ª Fase de Apuramento

- 5.2.1 Em cada categoria, duas séries compostas por quatro equipas cada, jogando todas entre elas, por pontos e a uma volta.
- 5.2.2 Constituição das duas séries
 - 5.2.2.1 Série 1 – Vencedores das Séries A e C e os 2º Classificados das Séries B e D
 - 5.2.2.2 Série 2 – Vencedores das Séries B e D e os 2º Classificados das Séries A e C
- 5.2.3 Apura para a Final o 1º classificado de cada série.

5.3 Finais

- 5.3.1 Os jogos das finais serão disputados entre os vencedores das séries um e dois da segunda fase de apuramento.

6. PONTUAÇÃO

6.1 Nos jogos das Fases de Apuramento

- 6.1.1 3 pontos positivos por cada vitória.
- 6.1.2 2 pontos positivos por cada empate com golos
- 6.1.3 1 ponto positivo por cada empate sem golos.
- 6.1.4 0 pontos por cada derrota.
- 6.1.5 1 ponto negativo por falta de comparência e o averbamento do resultado 0-5.

7. FORMAS DE DESEMPATE

7.1 Em caso de igualdade pontual na Fases de Apuramento, e por esta ordem:

- 7.1.1 O maior número de pontos obtidos nos jogos entre duas ou mais equipas empatadas.
- 7.1.2 A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as três ou quatro equipas empatadas pontualmente.
- 7.1.3 A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos entre as duas equipas empatadas pontualmente e que empataram o jogo entre si disputado.
- 7.1.4 No caso da igualdade se manter entre as equipas abrangidas pelos dois anteriores pontos, a equipa com o maior número de golos marcados ficará melhor classificada.
- 7.1.5 Mantendo-se a igualdade, a equipa com maior numero de vitórias.
- 7.1.6 A equipa mais pontuada na classificação da Taça Disciplina.
- 7.1.7 A equipa mais jovem, encontrada segundo a fórmula seguinte: soma total das idades dos jogadores (calculada em meses) a dividir pelo número de jogadores inscritos, pela equipa, no Torneio.

7.2 Em caso de igualdade nos jogos das Finais e por esta ordem:

- 7.2.1 Prolongamento com a duração de dez minutos, dividido em duas partes iguais, sem intervalo e com mudança de campo.
- 7.2.2 Marcação de séries de três remates da marca de grande penalidade, até encontrar o vencedor.

8. DURAÇÃO DOS JOGOS E INTERVALO

8.1 Fases de Apuramento

- 8.1.1 Futebol de Sete
 - 8.1.1.1 Escolas de Futebol – Vinte e cinco minutos, sem intervalo.
 - 8.1.1.2 Escolas de Competição – Trinta minutos, sem intervalo
 - 8.1.1.3 Infantis – Trinta e cinco minutos, sem intervalo.
- 8.1.2 Futebol de Onze
 - 8.1.2.1 Infantis – Duas partes de vinte e dois minutos e meio cada.
 - 8.1.2.2 Iniciados – Duas partes de vinte e cinco minutos cada.

8.2 Finais

- 8.2.1 Futebol de Sete
 - 8.2.1.1 Escolas – Duas partes de vinte minutos cada
 - 8.2.1.2 Infantis – Duas partes de vinte e cinco minutos cada.
- 8.2.2 Futebol de Onze
 - 8.2.2.1 Infantis – Duas partes de vinte e cinco minutos cada.
 - 8.2.2.2 Iniciados – Duas partes de trinta minutos cada.

8.3 Intervalos

- 8.3.1 O intervalo entre as duas partes do jogo, terá a duração de cinco minutos.

9. DIMENSÃO DAS BALIZAS

9.1 Futebol de Sete

9.1.1 Seis metros de largura por dois de altura.

9.2 Futebol de Onze

9.2.1 Sete metros e trinta e dois centímetros de largura por dois metros e quarenta e quatro centímetros de altura.

10. BOLAS

10.1 Escolas e Infantis

10.1.1 - Nº 4

10.2 Iniciados

10.2.1 - Nº 5

11. IDENTIFICAÇÃO DOS JOGADORES

11.1 Bilhete de Identidade; ou

11.2 Passaporte; ou

11.3 Cartão de Jogador

12. NÚMERO DE JOGADORES

12.1 Futebol de Sete

12.1.1 A utilizar em cada jogo, no máximo de doze.

12.1.2 Na ficha de inscrição do Torneio, no máximo de catorze.

12.2 Futebol de Onze

12.2.1 A utilizar em cada jogo, no máximo de dezasseis.

12.2.2 Na ficha de inscrição no Torneio, no máximo de dezoito.

13. SUBSTITUIÇÕES

13.1 Futebol de Sete

13.1.1 Volantes e sem limite em cada jogo.

13.2 Futebol de Onze

13.2.1 Cinco, sendo que cada equipa no decorrer da segunda parte só poderá fazer duas paragens de jogo para as realizar.

14. NUMERAÇÃO

14.1 Os jogadores utilizarão, obrigatoriamente, **o mesmo número de dorsal**, durante o decorrer do Torneio.

14.2 Os números **um e doze**, serão obrigatoriamente atribuídos aos guarda redes.

15. EQUIPAMENTOS

15.1 Nos relvados de piso sintético, é expressamente proibido, a utilização de calçado com **pitons de alumínio**.

15.2 Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas e se o árbitro assim o entender, trocará a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no sorteio do calendário).

15.3 Caso a equipa não tenha camisolas alternativas, a organização fornecerá coletes numerados.

16. ÁRBITROS

16.1 A nomear pelo Conselho de Arbitragem da Associação de Futebol de Lisboa.

16.1.1 Futebol de Sete

16.1.1.1 Jogos arbitrados por um único elemento.

16.1.2 Futebol de Onze

16.1.2.1..Jogos arbitrados por dois elementos.

17. DISCIPLINA

17.1 As situações de indisciplina verificadas no decorrer do Torneio, serão analisadas pelo Comité Disciplinar, e as suas decisões serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito, antes do início do jogo seguinte àquele em que decorreu o incidente.

18. REGISTO E CONTROLE DAS EQUIPAS

- 18.1 Antes do início do Torneio, o delegado de cada equipa apresentará no Secretariado, a funcionar no Hotel Atlântico em Cascais, os originais dos documentos identificadores de cada um dos elementos da comitiva, para confirmação do registo da equipa, dos responsáveis por cada equipa e controle das idades dos jogadores.
- 18.2 Após a confirmação, ser-lhe-ão entregues as fichas de jogos para apresentação aos árbitros, até quinze minutos antes do início dos respectivos jogos.
- 18.3 Receberá ainda, o delegado da equipa, a pasta do Torneio, com toda a informação e documentação necessárias ao seu normal funcionamento, contendo: calendário de jogos, horários, locais da sua realização, mapas de localização, listas telefónicas, placas identificadoras, senhas de refeições, etc., etc..

19. PRÉMIOS

19.1 Individuais

- 19.1.1 Diplomas de Participação para todos.
- 19.1.2 Medalhas de classificação para os 1º e 2º classificados em cada categoria das duas modalidades.
- 19.1.3 Troféu Melhor Marcador
 - 19.1.3.1 A atribuir ao jogador de cada categoria, das duas modalidades que maior número de golos marcar.
 - 19.1.3.2 Os golos marcados nos prolongamentos ou de pontapés da marca de grande penalidade após o prolongamento, não são considerados para a atribuição deste prémio.
 - 19.1.3.3 Em caso de igualdade entre dois ou mais jogadores, será atribuído ao jogador mais novo.
- 19.1.4 Troféu Melhor Guarda Redes
 - 19.1.4.1 A atribuir ao jogador de cada categoria, das duas modalidades que forem considerados, pelo Comité Técnico, os melhores guarda redes do Torneio.
- 19.1.5 Troféu Melhor Jogador
 - 19.1.5.1 A atribuir ao jogador de cada categoria, das duas modalidades que forem considerados, pelo Comité Técnico, os melhores jogadores do Torneio

19.2 Colectivos

- 19.2.1 Taça Disciplina
 - 19.2.1.1 A atribuir à equipa mais pontuada, entre as oito equipas participantes na 2ª fase, em cada categoria, nas duas modalidades, tendo em atenção o número de jogos efectuados (seis ou sete).
 - 19.2.1.2 A pontuação será atribuída pelo árbitro, logo após o final de cada jogo, a cada uma das equipas intervenientes e terá em consideração o comportamento disciplinar de todos os jogadores e dirigentes.
 - 19.2.1.3 Os valores dados pelo juiz da partida, poderão variar entre zero e vinte, sendo esta a nota máxima e aquela a nota mínima.
 - 19.2.1.4 À pontuação atribuída pelo árbitro, serão subtraídos os seguintes valores: por cada cartão amarelo, um ponto, por cada expulsão por acumulação de cartões amarelos, três pontos e por cada expulsão directa, cinco pontos.
 - 19.2.1.5 Em caso de igualdade, será atribuído à equipa mais jovem, seguindo a fórmula prevista em 7.1.6.
- 19.2.2 Troféu de Presença
 - 19.2.2.1 Será entregue a cada um dos Clubes presentes neste Torneio.
- 19.2.3 Taça de Classificação
 - 19.2.3.1..Será atribuída, ao 1º e 2º classificados, de cada categoria, das duas modalidades.

20. CASOS OMISSOS

- 20.1 Em todos os casos omissos, será da responsabilidade da organização, delegando no respectivo comité, encontrar a solução justa e adequada, da qual não existe recurso ou protesto.